

Défi 1

Codey dit Bonjour

évènement Haut-parleur Action

avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

lorsque vous cliquez sur

jouer le son **bonjour**

Consigne

Défi 1

Codey dit Bonjour

évènement Haut-parleur Action

lorsque vous cliquez sur

avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

jouer le son **bonjour**

Solution

Défi 2

Codey dit au revoir

évènement Haut-parleur Action

jouer le son **au revoir**

lorsque vous cliquez sur

reculer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

Consigne

Défi 2

Codey dit au revoir

évènement Haut-parleur Action


lorsque vous cliquez sur

reculer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

jouer le son **au revoir**

Solution

 ★★★★★ **Défi 3**

Codey répond bonjour 


événement Haut-parleur

lorsque le bouton A est appuyé

jouer le son bonjour

Consigne

 ★★★★★ **Défi 3**


Codey répond bonjour 


événement Haut-parleur

lorsque le bouton A est appuyé

jouer le son bonjour

Solution

 ★★★★★ **Défi 4**


Codey rit 


événement Haut-parleur

jouer le son rire

lorsque le bouton B est appuyé

Consigne

 ★★★★★ **Défi 4**


Codey rit 


événement Haut-parleur

lorsque le bouton B est appuyé

jouer le son rire

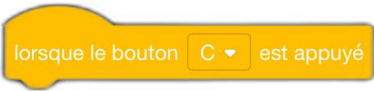
Solution

 ★★★★★ **Défi 5**


Codey est triste 


événement
Haut-parleur
émotion







Consigne

 ★★★★★ **Défi 5**


Codey est triste 


événement
Haut-parleur
émotion







Solution

 ★★★★★ **Défi 6**

Codey tremble de peur 

événement
Haut-parleur
émotion





Consigne

 ★★★★★ **Défi 6**

Codey tremble de peur 

événement
Haut-parleur
émotion





Solution



Défi 7

Codey a peur



évènement apparence

lorsque Codey tremble

afficher hello

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Consigne



Défi 7

Codey a peur



évènement apparence

lorsque Codey tremble

afficher Peur

Solution



Défi 8

Codey écrit bonjour



évènement apparence

lorsque le bouton A est appuyé

afficher hello jusqu'à ce que Scroll fait

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Consigne



Défi 8

Codey écrit bonjour



évènement apparence

lorsque le bouton C est appuyé

afficher Bonjour jusqu'à ce que Scroll fait

Solution



Défi 1

Codey se transforme en démon



événement apparence foudre

lorsque Codey tremble

les LED RGB s'allument

afficher image

réglez la lumière de Rocky avec la couleur rouge

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Consigne



Défi 1

Codey se transforme en démon



événement apparence foudre

lorsque Codey tremble

afficher image

les LED RGB s'allument

réglez la lumière de Rocky avec la couleur rouge

Solution



Défi 2

Dans la journée de Codey



événement Haut-parleur apparence

lorsque le bouton B est appuyé

lorsque le bouton A est appuyé

afficher image

jouer le son embarrassé

jouer le son délicieux

jouer le son yeah

lorsque le bouton C est appuyé

afficher image

afficher image

Consigne



Défi 2

Dans la journée de Codey



événement Haut-parleur apparence

lorsque le bouton A est appuyé

afficher image

jouer le son yeah

lorsque le bouton B est appuyé

afficher image

jouer le son embarrassé

lorsque le bouton C est appuyé

afficher image

jouer le son délicieux

Solution



Défi 3

Codey découvre son environnement



événement émotion action

tourner à gauche à 50 % de puissance pendant 1 secondes

lorsque vous cliquez sur

regarder autour

tourner à droite à 50 % de puissance pendant 1 secondes

Consigne



Défi 3

Codey découvre son environnement



événement émotion action

lorsque vous cliquez sur

regarder autour

tourner à gauche à 50 % de puissance pendant 1 secondes

tourner à droite à 50 % de puissance pendant 1 secondes

Solution



Défi 4

Codey est amoureux



événement Haut-parleur apparence action

jouer le son **bonjour**

lorsque volume sonore > 10

avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

afficher image

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Consigne



Défi 4

Codey est amoureux



événement Haut-parleur apparence action

lorsque volume sonore > 10

avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

jouer le son **bonjour**

afficher image

Solution



Défi 5

Codey le chat miaule de plus en plus fort



événement haut-parleur

lorsque le bouton A est appuyé

set volume to 100 %

jouer le son bonjour

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Il faudra peut-être aussi dupliquer certaines tuiles

Consigne



Défi 5

Codey le chat miaule de plus en plus fort



événement haut-parleur

lorsque le bouton A est appuyé

set volume to 10 %
jouer le son miaou

lorsque le bouton B est appuyé

set volume to 50 %
jouer le son miaou

lorsque le bouton C est appuyé

set volume to 100 %
jouer le son miaou

Solution



Défi 6

Il faut sauver le soldat Codey



événement Haut-parleur apparence action

lorsque vous cliquez sur

tourner à gauche à 50 % de puissance pendant 1 secondes

arrêt tout

pour toujours

lorsque le bouton A est appuyé

Consigne



Défi 6

Il faut sauver le soldat Codey



événement Haut-parleur apparence action

lorsque vous cliquez sur

pour toujours

tourner à gauche à 50 % de puissance pendant 1 secondes

lorsque le bouton A est appuyé

arrêt tout

Solution



Défi 7

Codey va exploser !



événement haut-parleur apparence contrôle

```

attendre 1 secs
lorsque le bouton A est appuyé
  afficher hello
  jouer le son bonjour jusqu'à la fin
  afficher image
  
```

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Il faudra peut-être aussi dupliquer certaines tuiles

Consigne



Défi 7

Codey va exploser !



événement haut-parleur apparence contrôle

```

lorsque le bouton A est appuyé
  afficher 5
  attendre 1 secs
  afficher 4
  attendre 1 secs
  afficher 3
  attendre 1 secs
  afficher 2
  attendre 1 secs
  afficher 1
  attendre 1 secs
  jouer le son explosion
  afficher image
  
```

Solution



Défi 8

Codey se prend pour EVE



événement Haut-parleur foudre action

```

lorsque vous cliquez sur
  les LED RGB s'allument en rouge pendant 1 secondes
  jouer le son bonjour
  avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes
  
```

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Il faudra peut-être aussi dupliquer certaines tuiles

Consigne



Défi 8

Codey se prend pour EVE



événement Haut-parleur foudre action

```

lorsque vous cliquez sur
  avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes
  les LED RGB s'allument en blanc pendant 2 secondes
  avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes
  les LED RGB s'allument en blanc pendant 2 secondes
  avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes
  les LED RGB s'allument en blanc pendant 2 secondes
  avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes
  les LED RGB s'allument en blanc pendant 2 secondes
  avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes
  les LED RGB s'allument en blanc pendant 2 secondes
  jouer le son interrupteur
  
```

Solution



Défi 9

Codey se prend pour EVE
avec moins de ligne de code



événement Haut-parleur foudre action contrôle

avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

lorsque vous cliquez sur

répéter 10

les LED RGB s'allument en pendant 1 secondes

jouer le son bonjour

* Attention, il faudra modifier certains éléments à l'intérieur des tuiles de codage

Il faudra peut-être aussi dupliquer certaines tuiles

Consigne



Défi 9

Codey se prend pour EVE
avec moins de ligne de code



événement Haut-parleur foudre action contrôle

lorsque vous cliquez sur

répéter 5

avancer à 50 % de puissance pendant 1 secondes

les LED RGB s'allument en pendant 2 secondes

jouer le son interrupteur

Solution