

## Inventaire des pièces de la boîte Scottie Go

1 clé produit (collé sur le couvercle)

1 plateau de jeu (blanc)

1 guide d'utilisation

### **179 tuiles de programmation :**

○ 2 tuiles : 1 "début" et 1 "fin"

○ 33 tuiles rouges

- 6 avancer
- 4 tourne à gauche
- 4 tourne à droite
- 3 placer
- 3 sauter
- 4 ramasser
- 2 dessiner
- 3 variable
- 4 activer

○ 23 tuiles orange

- 3 pauses
- 6 terminer/si/répéter
- 3 répéter tant que
- 2 sinon
- 2 sinon si
- 3 répéter
- 4 si

○ 27 tuiles marrons

- 2 zéro
- 5 un
- 4 deux
- 3 trois
- 3 quatre
- 2 cinq
- 2 six
- 2 sept
- 2 huit
- 2 neuf



○ 33 tuiles bleu turquoise

- 3 toujours
- 2 sur la droite
- 2 sur la gauche
- 2 derrière
- 3 ici
- 3 devant
- 3 égal
- 2 plus
- 3 moins
- 4 Y
- 6 X

○ 21 tuiles bleu foncé

- 3 obstacles
- 3 cases vides
- 3 cases élevée
- 3 marques carrés
- 3 marques croix
- 3 objets collectables
- 3 cases action
- 11 tuiles vertes
- 2 castors bleus
- 3 castors rouge
- 3 castors jaunes
- 3 robots

○ 29 tuiles violettes :

- 5 tuiles A
- 5 tuiles B
- 5 tuiles C
- 5 tuiles appeler fonction
- 3 tuiles définir fonction
- 3 tuiles terminer fonction
- 3 tuile fonction pause
  
- 11 tuiles vertes :
  - 3 Changer pour castor rouge
  - 3 Changer pour castor jaune
  - 2 Changer Cpour castor bleu
  - 3 Changer pour Scottie

# Scottie Go!

Jeu éducatif avec un cours de programmation interactif pour les écoles



Un lien explicatif de l'application  
fait par la Drane de Versailles



Une activité filmée dans une classe

