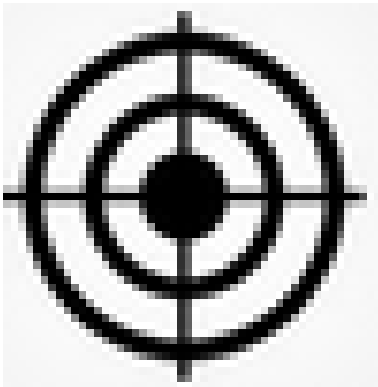


<https://tice42.enseigne.ac-lyon.fr/spip/spip.php?article289>



Construire des figures en acrosport

- Logiciels et sites web - EPS -



Date de mise en ligne : lundi 17 juin 2024

Copyright © TICE 42 - Tous droits réservés



Problème :

Dessiner de nouvelles pyramides d'acrosport pose de nombreuses difficultés aux élèves.

Solutions :

Solution 1 : Utiliser un petit logiciel hors ligne :

- Il ne nécessite aucune installation et fonctionne sur toutes les versions de windows.
- Il propose une bibliothèque avec des personnages porteurs ou voltigeurs.
- Les personnages peuvent pivoter, s'incliner ou effectuer une rotation.
- Les figures créées peuvent être imprimées puis testées par les élèves



- [Lien de téléchargement](#)

Solution 2 : Utiliser une application en ligne :

Construire des figures en acrosport

Cette solution est moins complète, elle permet néanmoins de placer des personnages sans pouvoir les faire pivoter :

Accès à acrosport création : <https://www.webjeje.com/online/webapp/acrosport/acrosport.html>

[acrosport creation](#)